

## Puredata Code

```
#N canvas 129 7 1613 960 10;  
#X obj 707 -284 notein;  
#X obj 698 -254 stripnote;  
#N canvas 249 96 1451 1020 sensor0 0;  
#X obj 235 452 readsf~;  
#X obj 223 532 dac~;  
#X obj 323 57 moses 98;  
#X msg 325 164 1;  
#X obj 21 444 readsf~;  
#X obj 9 524 dac~;  
#X msg 111 156 1;  
#X text 170 51 Lower than...;  
#X text 174 96 Higher than..;  
#X text 145 155 Then Play!;  
#X obj 100 53 moses 128;  
#X obj 102 97 moses 98;  
#X obj 329 93 moses 81;  
#X obj 457 451 readsf~;  
#X obj 445 531 dac~;  
#X msg 547 163 1;  
#X text 392 50 Lower than...;  
#X text 396 95 Higher than..;  
#X obj 547 57 moses 80;  
#X obj 551 92 moses 50;  
#X obj 678 450 readsf~;  
#X obj 666 530 dac~;  
#X msg 768 162 1;  
#X text 613 49 Lower than...;  
#X text 617 94 Higher than..;  
#X obj 768 56 moses 50;  
#X obj 772 91 moses 36;  
#X obj 898 453 readsf~;  
#X obj 886 533 dac~;  
#X msg 988 165 1;  
#X text 833 52 Lower than...;  
#X text 837 97 Higher than..;  
#X obj 988 59 moses 36;  
#X obj 992 94 moses 1;  
#X obj 1083 444 readsf~;  
#X obj 1071 524 dac~;  
#X msg 1173 156 1;  
#X obj 1162 53 moses 128;  
#X obj 1164 97 moses 98;  
#X obj 127 187 print drum1!;
```

## Puredata Code

```
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X msg 113 377 open sensor0_1.WAV;
#X msg 297 372 open sensor0_2.WAV;
#X msg 519 371 open sensor0_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor0_4.WAV;
#X msg 961 372 open sensor0_5.WAV;
#X obj 180 -133 == 0;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 59 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 58 0;
#X connect 6 0 4 0;
#X connect 6 0 39 0;
#X connect 10 0 11 0;
#X connect 11 1 6 0;
#X connect 12 1 3 0;
#X connect 13 0 14 0;
#X connect 13 0 14 1;
#X connect 15 0 60 0;
#X connect 15 0 13 0;
#X connect 15 0 41 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 61 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 62 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 63 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 54 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 50 0 52 0;  
#X connect 52 0 10 0;  
#X connect 54 0 2 0;  
#X connect 55 0 18 0;  
#X connect 56 0 25 0;  
#X connect 57 0 32 0;  
#X connect 58 0 4 0;  
#X connect 59 0 0 0;  
#X connect 60 0 13 0;  
#X connect 61 0 20 0;  
#X connect 62 0 27 0;  
#X connect 63 0 50 1;  
#X connect 63 0 53 0;  
#X connect 63 0 54 1;
```

## Puredata Code

```
#X connect 63 0 55 1;
#X connect 63 0 56 1;
#X connect 63 0 57 1;
#X restore 3 -101 pd sensor0;
#X obj 794 -281 print;
#N canvas 299 37 1453 1020 sensor2 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
```

## Puredata Code

```
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X obj 152 -33 print;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 2;
#X msg 113 377 open sensor2_1.wav;
#X msg 297 372 open sensor2_2.wav;
#X msg 519 371 open sensor2_3.wav;
#X msg 742 370 open sensor2_4.wav;
#X msg 960 373 open sensor2_5.wav;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 62 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 61 0;
#X connect 6 0 4 0;
#X connect 6 0 39 0;
#X connect 10 0 11 0;
#X connect 11 1 6 0;
#X connect 12 1 3 0;
#X connect 13 0 14 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 63 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 64 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 65 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 60 0;  
#X connect 48 0 51 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 48 0 59 0;  
#X connect 51 0 53 0;  
#X connect 53 0 10 0;  
#X connect 56 0 2 0;  
#X connect 57 0 18 0;  
#X connect 58 0 25 0;  
#X connect 59 0 32 0;  
#X connect 60 0 49 0;  
#X connect 60 0 51 1;  
#X connect 60 0 54 0;  
#X connect 60 0 56 1;
```

## Puredata Code

```
#X connect 60 0 57 1;
#X connect 60 0 58 1;
#X connect 60 0 59 1;
#X connect 61 0 4 0;
#X connect 62 0 0 0;
#X connect 63 0 13 0;
#X connect 64 0 20 0;
#X connect 65 0 27 0;
#X restore 269 -247 pd sensor2;
#N canvas 365 19 1453 1020 sensor3 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
```

## Puredata Code

```
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 3;
#X msg 113 377 open sensor3_1.wav;
#X msg 296 372 open sensor3_2.wav;
#X msg 519 371 open sensor3_3.wav;
#X msg 740 370 open sensor3_4.wav;
#X msg 960 373 open sensor3_5.wav;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 60 0;
#X connect 6 0 4 0;
#X connect 6 0 39 0;
#X connect 10 0 11 0;
```



## Puredata Code

```
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 50 0 52 0;  
#X connect 52 0 10 0;  
#X connect 55 0 2 0;  
#X connect 56 0 18 0;  
#X connect 57 0 25 0;  
#X connect 58 0 32 0;  
#X connect 59 0 50 1;
```

## Puredata Code

```
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 440 -96 pd sensor3;
#N canvas 267 244 1316 978 sensor4 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
```

## Puredata Code

```
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 4;
#X msg 113 377 open sensor4_1.WAV;
#X msg 302 372 open sensor4_2.WAV;
#X msg 519 371 open sensor4_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor4_4.WAV;
#X msg 960 373 open sensor4_5.WAV;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 60 0;
#X connect 6 0 4 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 50 0 52 0;  
#X connect 52 0 10 0;  
#X connect 55 0 2 0;  
#X connect 56 0 18 0;  
#X connect 57 0 25 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 58 0 32 0;
#X connect 59 0 50 1;
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 581 -94 pd sensor4;
#N canvas 144 30 1453 1020 sensor5 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
```

## Puredata Code

```
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 5;
#X msg 109 375 open sensor5_1.WAV;
#X msg 297 372 open sensor5_2.WAV;
#X msg 519 371 open sensor5_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor5_4.WAV;
#X msg 960 373 open sensor5_5.WAV;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
```

## Puredata Code

```
#X connect 6 0 60 0;  
#X connect 6 0 4 0;  
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 50 0 52 0;  
#X connect 52 0 10 0;  
#X connect 55 0 2 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 56 0 18 0;
#X connect 57 0 25 0;
#X connect 58 0 32 0;
#X connect 59 0 50 1;
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 834 -84 pd sensor5;
#N canvas 149 77 1453 1020 sensor6 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
```



## Puredata Code

```
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 6;
#X msg 113 377 open sensor6_1.wav;
#X msg 294 379 open sensor6_2.wav;
#X msg 519 371 open sensor6_3.wav;
#X msg 740 370 open sensor6_4.wav;
#X msg 960 373 open sensor6_5.wav;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 4 0 5 0;  
#X connect 4 0 5 1;  
#X connect 6 0 60 0;  
#X connect 6 0 4 0;  
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 50 0 52 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 52 0 10 0;
#X connect 55 0 2 0;
#X connect 56 0 18 0;
#X connect 57 0 25 0;
#X connect 58 0 32 0;
#X connect 59 0 50 1;
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 970 -81 pd sensor6;
#N canvas 322 54 1453 1020 sensor7 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
```

## Puredata Code

```
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 7;
#X msg 113 377 open sensor7_1.WAV;
#X msg 298 372 open sensor7_2.WAV;
#X msg 519 372 open sensor7_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor7_4.WAV;
#X msg 959 373 open sensor7_5.WAV;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 3 0 0 0;  
#X connect 3 0 40 0;  
#X connect 4 0 5 0;  
#X connect 4 0 5 1;  
#X connect 6 0 60 0;  
#X connect 6 0 4 0;  
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 48 0 58 0;
#X connect 50 0 52 0;
#X connect 52 0 10 0;
#X connect 55 0 2 0;
#X connect 56 0 18 0;
#X connect 57 0 25 0;
#X connect 58 0 32 0;
#X connect 59 0 50 1;
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 1094 -77 pd sensor7;
#N canvas 456 25 1453 1020 sensor8 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
```

## Puredata Code

```
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 8;
#X msg 113 377 open sensor8_1.wav;
#X msg 297 372 open sensor8_2.wav;
#X msg 519 371 open sensor8_3.wav;
#X msg 740 370 open sensor8_4.wav;
#X msg 960 373 open sensor8_5.wav;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 3 0 60 0;  
#X connect 3 0 0 0;  
#X connect 3 0 40 0;  
#X connect 4 0 5 0;  
#X connect 4 0 5 1;  
#X connect 6 0 59 0;  
#X connect 6 0 4 0;  
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 61 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 62 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 63 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 58 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 54 0;  
#X connect 48 0 55 0;
```



## Puredata Code

```
#X connect 48 0 56 0;
#X connect 48 0 57 0;
#X connect 50 0 52 0;
#X connect 52 0 10 0;
#X connect 54 0 2 0;
#X connect 55 0 18 0;
#X connect 56 0 25 0;
#X connect 57 0 32 0;
#X connect 58 0 50 1;
#X connect 58 0 53 0;
#X connect 58 0 54 1;
#X connect 58 0 55 1;
#X connect 58 0 56 1;
#X connect 58 0 57 1;
#X connect 59 0 4 0;
#X connect 60 0 0 0;
#X connect 61 0 13 0;
#X connect 62 0 20 0;
#X connect 63 0 27 0;
#X restore 1224 -76 pd sensor8;
#N canvas 456 25 1453 1020 sensor9 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
```

## Puredata Code

```
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 9;
#X msg 114 377 open sensor9_1.WAV;
#X msg 296 372 open sensor9_2.WAV;
#X msg 519 371 open sensor9_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor9_4.WAV;
#X msg 960 373 open sensor9_5.WAV;
#X connect 0 0 1 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 0 0 1 1;  
#X connect 2 0 12 0;  
#X connect 3 0 61 0;  
#X connect 3 0 0 0;  
#X connect 3 0 40 0;  
#X connect 4 0 5 0;  
#X connect 4 0 5 1;  
#X connect 6 0 60 0;  
#X connect 6 0 4 0;  
#X connect 6 0 39 0;  
#X connect 10 0 11 0;  
#X connect 11 1 6 0;  
#X connect 12 1 3 0;  
#X connect 13 0 14 0;  
#X connect 13 0 14 1;  
#X connect 15 0 62 0;  
#X connect 15 0 13 0;  
#X connect 15 0 41 0;  
#X connect 18 0 19 0;  
#X connect 19 1 15 0;  
#X connect 20 0 21 0;  
#X connect 20 0 21 1;  
#X connect 22 0 63 0;  
#X connect 22 0 20 0;  
#X connect 22 0 42 0;  
#X connect 25 0 26 0;  
#X connect 26 1 22 0;  
#X connect 27 0 28 0;  
#X connect 27 0 28 1;  
#X connect 29 0 64 0;  
#X connect 29 0 27 0;  
#X connect 29 0 43 0;  
#X connect 32 0 33 0;  
#X connect 33 1 29 0;  
#X connect 34 0 35 0;  
#X connect 34 0 35 1;  
#X connect 36 0 45 0;  
#X connect 36 0 34 0;  
#X connect 36 0 44 0;  
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 48 0 55 0;
#X connect 48 0 56 0;
#X connect 48 0 57 0;
#X connect 48 0 58 0;
#X connect 50 0 52 0;
#X connect 52 0 10 0;
#X connect 55 0 2 0;
#X connect 56 0 18 0;
#X connect 57 0 25 0;
#X connect 58 0 32 0;
#X connect 59 0 50 1;
#X connect 59 0 53 0;
#X connect 59 0 55 1;
#X connect 59 0 56 1;
#X connect 59 0 57 1;
#X connect 59 0 58 1;
#X connect 60 0 4 0;
#X connect 61 0 0 0;
#X connect 62 0 13 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 27 0;
#X restore 1361 -75 pd sensor9;
#N canvas 235 167 1332 780 sensor1 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
```

## Puredata Code

```
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 966 -51 spigot;
#X msg 113 377 open sensor1_1.wav;
#X msg 301 379 open sensor1_2.wav;
#X msg 519 371 open sensor1_3.wav;
#X msg 960 373 open sensor1_5.wav;
#X msg 740 370 open sensor1_4.wav;
```

## Puredata Code

```
#X obj 181 -134 == 1;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 60 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 59 0;
#X connect 6 0 4 0;
#X connect 6 0 39 0;
#X connect 10 0 11 0;
#X connect 11 1 6 0;
#X connect 12 1 3 0;
#X connect 13 0 14 0;
#X connect 13 0 14 1;
#X connect 15 0 61 0;
#X connect 15 0 13 0;
#X connect 15 0 41 0;
#X connect 18 0 19 0;
#X connect 19 1 15 0;
#X connect 20 0 21 0;
#X connect 20 0 21 1;
#X connect 22 0 63 0;
#X connect 22 0 20 0;
#X connect 22 0 42 0;
#X connect 25 0 26 0;
#X connect 26 1 22 0;
#X connect 27 0 28 0;
#X connect 27 0 28 1;
#X connect 29 0 62 0;
#X connect 29 0 27 0;
#X connect 29 0 43 0;
#X connect 32 0 33 0;
#X connect 33 1 29 0;
#X connect 34 0 35 0;
#X connect 34 0 35 1;
#X connect 36 0 45 0;
#X connect 36 0 34 0;
#X connect 36 0 44 0;
#X connect 37 0 38 0;
#X connect 38 1 36 0;
#X connect 45 0 34 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 47 0 64 0;
#X connect 48 0 50 0;
#X connect 48 0 54 0;
#X connect 48 0 55 0;
#X connect 48 0 56 0;
#X connect 48 0 57 0;
#X connect 48 0 58 0;
#X connect 50 0 52 0;
#X connect 52 0 10 0;
#X connect 54 0 2 0;
#X connect 55 0 18 0;
#X connect 56 0 25 0;
#X connect 57 0 32 0;
#X connect 59 0 4 0;
#X connect 60 0 0 0;
#X connect 61 0 13 0;
#X connect 62 0 27 0;
#X connect 63 0 20 0;
#X connect 64 0 50 1;
#X connect 64 0 53 0;
#X connect 64 0 54 1;
#X connect 64 0 55 1;
#X connect 64 0 56 1;
#X connect 64 0 57 1;
#X connect 64 0 58 1;
#X restore 149 -96 pd sensor1;
#N canvas 804 0 942 960 hihat_2 0;
#X obj 704 -173 inlet;
#X obj 623 -107 print;
#X obj 574 -72 ctlin;
#X floatatom 602 -17 3 0 0 0 - - -;
#X floatatom 572 -18 3 0 0 0 - - -;
#X obj 704 482 readsf~;
#X obj 701 540 dac~;
#X msg 794 194 1;
#X text 828 193 Then Play!;
#X obj 678 105 moses 120;
#X obj 810 225 print hi hat closed;
#X msg 796 415 open Closed.wav;
#X obj 412 474 readsf~;
#X obj 409 532 dac~;
#X msg 502 186 1;
#X text 536 185 Then Play!;
#X obj 518 217 print hi hat open;
```

## Puredata Code

```
#X obj 489 108 moses 5;
#X msg 504 407 open Open.wav;
#X obj 741 143 spigot;
#X text 455 -93 comment;
#X obj 503 144 spigot;
#X text 1200 -200 comment;
#X text 845 -173 Looks to see if hi hat sensor is hit (sensor 2) and
if it is \, we look at the ctlin to see if we play open or closed;
#X obj 724 -142 == 2;
#X connect 0 0 24 0;
#X connect 2 0 4 0;
#X connect 2 1 3 0;
#X connect 4 0 9 0;
#X connect 4 0 17 0;
#X connect 5 0 6 0;
#X connect 5 0 6 1;
#X connect 7 0 11 0;
#X connect 7 0 5 0;
#X connect 7 0 10 0;
#X connect 9 1 19 0;
#X connect 11 0 5 0;
#X connect 12 0 13 0;
#X connect 12 0 13 1;
#X connect 14 0 18 0;
#X connect 14 0 12 0;
#X connect 14 0 16 0;
#X connect 17 0 21 0;
#X connect 18 0 12 0;
#X connect 19 0 7 0;
#X connect 21 0 14 0;
#X connect 24 0 1 0;
#X connect 24 0 19 1;
#X connect 24 0 21 1;
#X restore 300 -95 pd hihat_2;
#N canvas 23 31 1453 1020 pedal_10 0;
#X obj 128 323 readsf~;
#X obj 111 373 dac~;
#X msg 204 153 1;
#X text 238 152 Then Play!;
#X obj 220 184 print pedal;
#X msg 220 256 open Pedal.wav;
#X obj 345 -227 inlet;
#X obj 264 -161 print;
#X obj 215 -126 ctlin;
```



## Puredata Code

```
#X floatatom 243 -71 3 0 0 0 - - - ;
#X floatatom 213 -72 3 0 0 0 - - - ;
#X obj 386 31 moses 120;
#X obj 190 51 moses 5;
#X obj 449 69 spigot;
#X text 96 -147 comment;
#X obj 204 87 spigot;
#X obj 365 -196 == 2;
#X text 197 -192;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 5 0;
#X connect 2 0 0 0;
#X connect 2 0 4 0;
#X connect 5 0 0 0;
#X connect 6 0 16 0;
#X connect 8 0 10 0;
#X connect 8 1 9 0;
#X connect 10 0 12 0;
#X connect 11 1 13 0;
#X connect 12 0 15 0;
#X connect 15 0 2 0;
#X connect 16 0 7 0;
#X connect 16 0 15 1;
#X restore 4 0 pd pedal_10;
#N canvas 545 155 942 959 bass_26 0;
#X obj 235 452 readsf~;
#X obj 223 532 dac~;
#X obj 323 57 moses 98;
#X msg 325 164 1;
#X obj 21 444 readsf~;
#X obj 9 524 dac~;
#X msg 111 156 1;
#X text 170 51 Lower than...;
#X text 174 96 Higher than..;
#X text 145 155 Then Play!;
#X obj 100 53 moses 128;
#X obj 102 97 moses 98;
#X obj 329 93 moses 81;
#X obj 457 451 readsf~;
#X obj 445 531 dac~;
#X msg 547 163 1;
#X text 392 50 Lower than...;
#X text 396 95 Higher than..;
```

## Puredata Code

```
#X obj 547 57 moses 80;
#X obj 551 92 moses 50;
#X obj 678 450 readsf~;
#X obj 666 530 dac~;
#X msg 768 162 1;
#X text 613 49 Lower than...;
#X text 617 94 Higher than..;
#X obj 768 56 moses 50;
#X obj 772 91 moses 36;
#X obj 898 453 readsf~;
#X obj 886 533 dac~;
#X msg 988 165 1;
#X text 833 52 Lower than...;
#X text 837 97 Higher than..;
#X obj 988 59 moses 36;
#X obj 992 94 moses 1;
#X obj 1083 444 readsf~;
#X obj 1071 524 dac~;
#X msg 1173 156 1;
#X obj 1162 53 moses 128;
#X obj 1164 97 moses 98;
#X obj 127 187 print drum1!;
#X obj 341 193 print drum2!;
#X obj 563 192 print drum3!;
#X obj 784 191 print drum4!;
#X obj 1004 194 print cymbal;
#X obj 1189 187 print combo;
#X msg 1175 377 open bigcymbal.wav;
#X text 260 -124 MIDI Note;
#X obj 160 -164 inlet;
#X obj 619 -173 inlet;
#X text 197 -192 If inlet 1 gets MIDI Note 0....then inlet 2 can give
out velocity?;
#X obj 278 -69 spigot;
#X text 20 -95 Spigot is not fast enough.. misses a note;
#X floatatom 250 -32 5 0 0 0 - - -;
#X obj 11 -37 moses 0;
#X obj 65 155 &&;
#X obj 416 -68 spigot;
#X obj 537 -57 spigot;
#X obj 651 -47 spigot;
#X obj 778 -37 spigot;
#X obj 180 -133 == 26;
#X msg 113 377 open sensor26_1.WAV;
```

## Puredata Code

```
#X msg 302 372 open sensor26_2.WAV;
#X msg 519 371 open sensor26_3.WAV;
#X msg 740 370 open sensor26_4.WAV;
#X msg 960 373 open sensor26_5.WAV;
#X connect 0 0 1 0;
#X connect 0 0 1 1;
#X connect 2 0 12 0;
#X connect 3 0 61 0;
#X connect 3 0 0 0;
#X connect 3 0 40 0;
#X connect 4 0 5 0;
#X connect 4 0 5 1;
#X connect 6 0 60 0;
#X connect 6 0 4 0;
#X connect 6 0 39 0;
#X connect 10 0 11 0;
#X connect 11 1 6 0;
#X connect 12 1 3 0;
#X connect 13 0 14 0;
#X connect 13 0 14 1;
#X connect 15 0 62 0;
#X connect 15 0 13 0;
#X connect 15 0 41 0;
#X connect 18 0 19 0;
#X connect 19 1 15 0;
#X connect 20 0 21 0;
#X connect 20 0 21 1;
#X connect 22 0 63 0;
#X connect 22 0 20 0;
#X connect 22 0 42 0;
#X connect 25 0 26 0;
#X connect 26 1 22 0;
#X connect 27 0 28 0;
#X connect 27 0 28 1;
#X connect 29 0 64 0;
#X connect 29 0 27 0;
#X connect 29 0 43 0;
#X connect 32 0 33 0;
#X connect 33 1 29 0;
#X connect 34 0 35 0;
#X connect 34 0 35 1;
#X connect 36 0 45 0;
#X connect 36 0 34 0;
#X connect 36 0 44 0;
```

## Puredata Code

```
#X connect 37 0 38 0;  
#X connect 38 1 36 0;  
#X connect 45 0 34 0;  
#X connect 47 0 59 0;  
#X connect 48 0 50 0;  
#X connect 48 0 55 0;  
#X connect 48 0 56 0;  
#X connect 48 0 57 0;  
#X connect 48 0 58 0;  
#X connect 50 0 52 0;  
#X connect 52 0 10 0;  
#X connect 55 0 2 0;  
#X connect 56 0 18 0;  
#X connect 57 0 25 0;  
#X connect 58 0 32 0;  
#X connect 59 0 50 1;  
#X connect 59 0 53 0;  
#X connect 59 0 55 1;  
#X connect 59 0 56 1;  
#X connect 59 0 57 1;  
#X connect 59 0 58 1;  
#X connect 60 0 4 0;  
#X connect 61 0 0 0;  
#X connect 62 0 13 0;  
#X connect 63 0 20 0;  
#X connect 64 0 27 0;  
#X restore 702 42 pd bass_26;  
#X connect 0 0 1 0;  
#X connect 0 1 1 1;  
#X connect 1 0 2 0;  
#X connect 1 0 5 0;  
#X connect 1 0 6 0;  
#X connect 1 0 7 0;  
#X connect 1 0 8 0;  
#X connect 1 0 9 0;  
#X connect 1 0 10 0;  
#X connect 1 0 11 0;  
#X connect 1 0 12 0;  
#X connect 1 0 13 0;  
#X connect 1 0 15 0;  
#X connect 1 1 2 1;  
#X connect 1 1 3 0;  
#X connect 1 1 5 1;  
#X connect 1 1 6 1;
```

## Puredata Code

```
#X connect 1 1 7 1;  
#X connect 1 1 8 1;  
#X connect 1 1 9 1;  
#X connect 1 1 10 1;  
#X connect 1 1 11 1;  
#X connect 1 1 12 1;  
#X connect 1 1 15 1;
```